

BTP - Anleitung für Ausrichter von BWBV-Turnieren (Version 2019)

E. Klein, 09.04.2019

Der Einsatz der BTP Turniersoftware für BWBV-Verbandsturniere ist für Ausrichter kostenlos bzw. der BWBV übernimmt die Lizenzkosten. Bei der Durchführung eines Turniers mit dem BTP (Badminton Turnier Planer) gibt es 3 Phasen:

1. Vorbereitung einer Turnierdatei (*.tp) mit dem BTP
 - Turniernamen, Ort, Datum etc. eintragen
 - Festlegung der Turniersysteme (KO, Gruppen, etc.)
 - Import der Meldelisten / Setzlisten für alle Disziplinen (Excel-Dateien)
 - Auslosungen vornehmen
2. Turnierendurchführung (Runden ansetzen, Spielzettel drucken, Ergebnisse eintragen)
3. Nachbereitung des Turniers und Veröffentlichung der Ergebnisse im Internet (turnier.de)

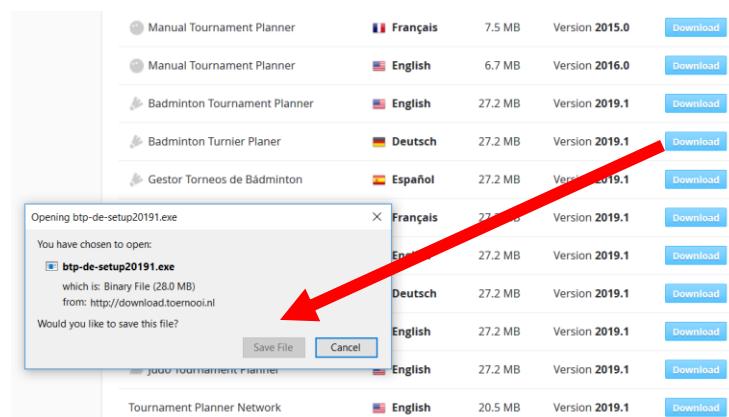
Phase 1 wird vom Turnierverantwortlichen durchgeführt (Jugendwarte bzw. Ranglistenbeauftragte). Der Ausrichter erhält eine fertige Turnierdatei (*.tp), die die Turnierpläne für alle Disziplinen inkl. Auslosungen enthält.

Phase 2 wird von der Turnierleitung durchgeführt: Spiele/Runden ansetzen, Spielzettel drucken, Match-Ergebnisse eintragen.

Phase 3 wird wie Phase 1 vom Turnierverantwortlichen durchgeführt: Turnierbäume bereinigen (ausgefallene Spieler entfernen, nicht ausgespielte Platzierungsspiele bereinigen etc.). Zuletzt werden die finalen Turnierbäume online gestellt, z.B. die [BWBV-Meisterschaft U11-U19 2018](#)

Die Ausrichter müssen sich im Vorfeld mit dem BTP vertraut machen, dazu muss die BTP Software heruntergeladen und installiert werden:

<http://www.tournamentsoftware.com/product/download.aspx?id=16&s=2>



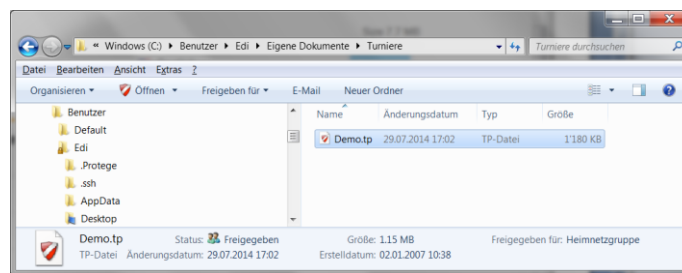
Vorsicht: Bitte in der Woche vor dem Turnier noch einmal den BTP herunterladen und installieren. Es gibt immer wieder wesentliche Updates innerhalb eines Quartals, die allerdings nicht an der Versionsnummer (z.B. 2019.1) zu erkennen sind.

Ausrichter, die im Einsatz des BTP geübt sind: Es gibt zusätzlich eine **Netzwerkversion** für 2 oder mehr PCs in einer Halle. Das ist bei Turnieren mit 9 Feldern oder mehr in einer Halle sehr praktisch und entlastet die Turnierleitung deutlich, da an einer Station nur die Spielergebnisse eingegeben werden, und für alle anderen Aufgaben der zweite PC verwendet werden kann.

Der Lizenzschlüssel ist für Ausrichter bei der Geschäftsstelle erhältlich. Zum Ausprobieren der Software braucht man keinen Lizenzschlüssel. BTP-Version und Lizenzschlüssel müssen zueinander passen. Für alle 2019er-Versionen des BTP wird der Lizenzschlüssel für 2019 benötigt.

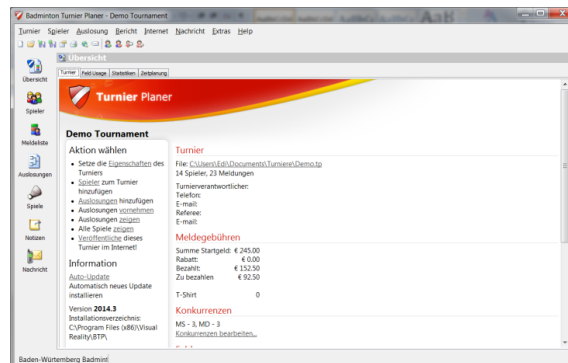
Mit der Installation wird eine Demodatei zum Ausprobieren mitgeliefert. Diese liegt im Benutzer-Verzeichnis; bei mir (Windows): .../Eigene Dokumente/Turniere/Demo.tp

Wenn die Software korrekt installiert ist sollte im Windows Explorer mit der Datei *Demo.tp* ein Icon (Minisymbol) ein rotes Wappen mit weißem Balken zu sehen sein. Mit Doppelklick auf die *.tp-Datei öffnet sich der BTP mit dem Demoturnier.

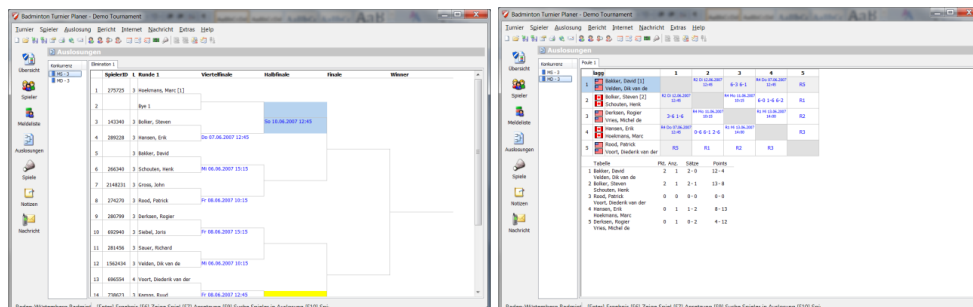


Dokumentation: Zur Benutzung des BTP gibt es ein Handbuch, das zwar für Turniere in NRW ausgerichtet ist, aber gut übertragbar auf BWBV Turniere ist: https://www.badminton-nrw.de/fileadmin/spielausschuss/RLT/Handbuch_BTP.pdf.

Nach dem Start des BTP erhält man folgende Übersicht.



Die Icons in der linken Spalte sind Menüpunkte, z.B. sind unter "Auslosungen" alle Disziplinen zu sehen, MS-3 ist ein KO-System, MD-3 ein Gruppensystem:

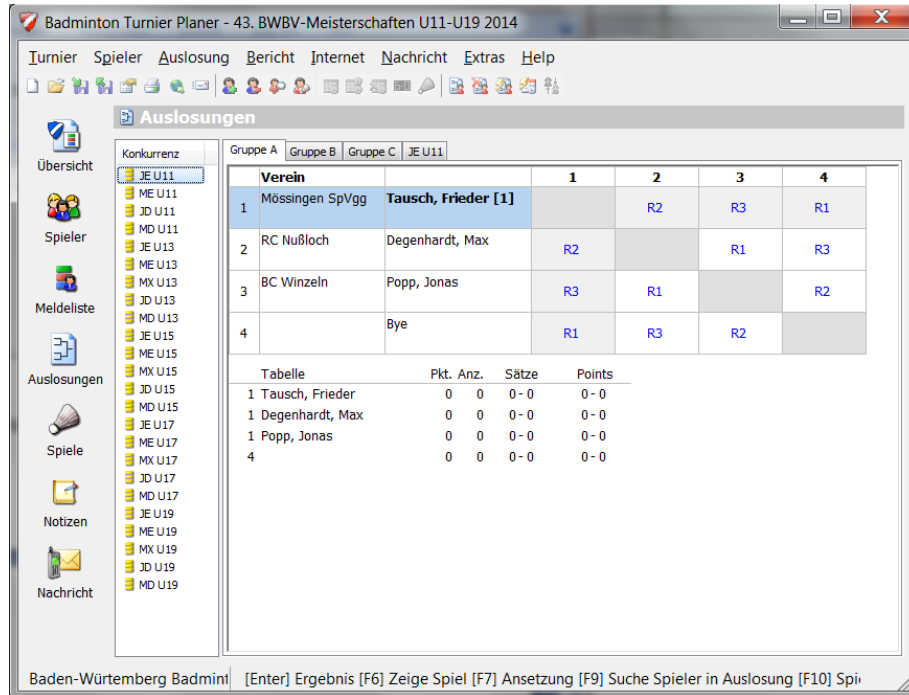


Bitte ausprobieren und bei Fragen gerne an mich wenden: jugendwart@bwbv.de

Turnierdurchführung mit BTP (Kurzreferenz BW-Turniere)

Voraussetzungen:

- *.tp Datei ist vorhanden und enthält Turniereigenschaften und alle "Konkurrenzen" (z.B. JE U13)
- Meldelisten sind importiert, Auslosungen angelegt und erstellt (gelbe Symbole)



Spielplan drucken:

- Konkurrenz auswählen (ganz links auf "Auslosungen" klicken)
- im Menü: Auslosung / Auslosungen drucken...

Spielzettel drucken:

- Konkurrenz auswählen
- Kontextmenü in **nächster** freier Spalte (z.B. "Viertelfinale")
 - Runde ansetzen...
 - Ort-Filter -> Halle auswählen -> OK
 - Auf (neue) Uhrzeit achten
- Menü: Bericht -> Spiele -> Spielkarten...
 - Tag und Location wählen, dann OK
 - Gewünschte Uhrzeit bzw. Bereich auswählen (ansonsten werden die falschen Spielkarten gedruckt)

Ergebnisse eingeben:

- Doppelklick auf Spiel -> Eingaben im Dialog

Startgeld Quittungen drucken:

Menü Bericht / Spieler / Zahlungen / GroupList / Verein / OK (alle Spieler, alle Vereine auswählen)

BTP Tipps

2019.1) Behandlung von Walkovers (21.2.2019)

Es muss unterschiedlich behandelt werden, ob **a)** ein Spieler/Paarung im laufenden Turnier ein Spiel abgibt, oder ob er **b)** gemeldet ist und zum Turnier nicht antritt, aber dennoch in der Auslosung erscheint (z.B. wenn es zu spät ist, neu auszulosen). Beide Male ist ein "Walkover" bei der Ergebniseingabe für das entsprechende Match zu vergeben, im Fall a) muss zusätzlich das Häkchen bei "Verlierer weiterschieben" gesetzt werden. Unterschied: ohne Haken erscheint der Spieler nicht in der Siegerliste und erhält keine Punkte. Das ist so gewollt für Spieler, die nicht angetreten sind.



The image shows a screenshot of a web form. On the left, there is a label 'Status:' followed by a dropdown menu currently displaying 'Walkover'. To the right of the dropdown is a checkbox labeled 'Verlierer weiterschieben'.

2019.2) Behandlung nicht ausgespielter Platzierungen (21.2.2019)

Nicht ausgespielte Plätze müssen so weit als möglich nach rechts im Turnierbaum geschoben werden. Falls z.B. im Bereich "Plätze 17-24" 4 Spieler/Paarungen stehen, müssen sie bis in die Halbfinalrunde weitergeschoben werden. Ansonsten erscheinen sie u.U. ebenfalls nicht in der Siegerliste.

2019.3) Runden ansetzen (21.2.2019)

Falls nach Ergebniseingabe eine Frage kommt "Nächstes Spiel ansetzen?", mit "Nein" antworten. Stattdessen nach Beendigung der Runde die nächste Runde mit "Runde ansetzen" ansetzen.

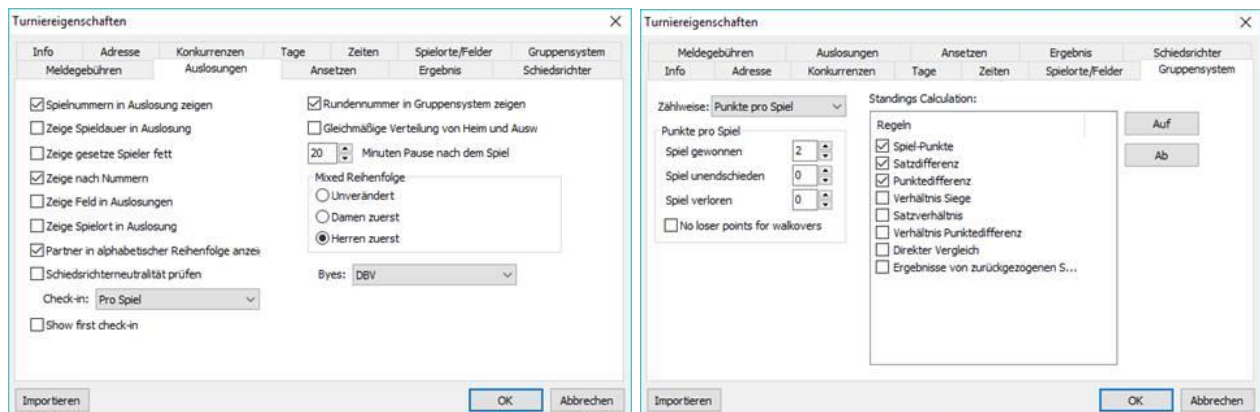
2019.4) Turnierdatei bzgl. AKs/Disziplinen bereinigen (01.03.2019)

Es gibt Turniere, bei denen die AKs unterschiedliche Kategorien haben. Bsp.: Globus3000-Turnier. In 2019 erhält die AK U11/U13 eine A-Wertung, die AK U15/U17 keine Wertung (also Privatturnier). Beim Hexen-Cup 2019 erhält U11, U15, U17, U19 eine C-Wertung, U13 eine B-Wertung. Die "saubere" Lösung ist, für alle AKs einer Wertung einen separaten PC mit BTP zu verwenden, denn im BTP muss eine einzige Kategorie für das Turnier ausgewählt werden. Nachteil: Die Feldbelegungen sind nicht synchronisiert über beide PCs hinweg.

Andere Lösung: Man führt das Turnier mit einem einzigen Turnierprogramm durch und splittet im Anschluss die Turnierdatei in 2 Dateien auf. In den aufgesplitteten Dateien muss dann die jeweils korrekte Kategorie eingestellt werden, sowie alle AKs/Disziplinen gelöscht werden, die nicht zu der jeweiligen Kategorie gehören. Im Anschluss die Turnierdateien mit Wertungen (also A, B, ...) nochmals nach turnier.de hochladen, damit die jeweils überzähligen AKs/Disziplinen aus turnier.de wieder entfernt werden. Das ist zwingend notwendig, weil aus den Turnierdateien in turnier.de automatisiert die Ranglistenpunkte errechnet werden.

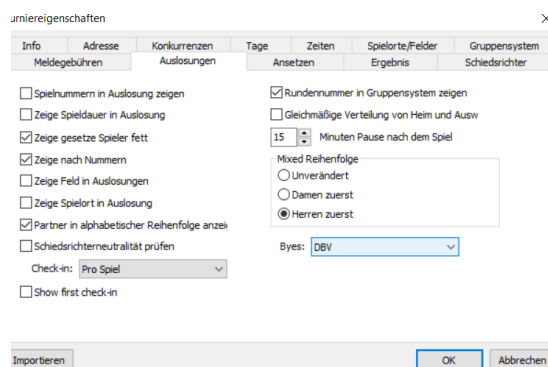
2019.5) Gruppenergebnisse berechnen (April 2019)

Falls beim Gruppensystem mehrere Spieler gleiche Punkte und gleiche Sätze haben, ist die Berechnung der Rangfolge evtl. fehlerhaft. Folgende Einstellungen sollten korrekt sein:



2019.6) Das "Rasten"-Problem

Wenn in einem KO-(RL-)System nicht 1 gegen 8 im VF spielt, sondern 1 gegen 7, etc., sind bei den Eigenschaften zur Auslosung eventuell die falschen Regeln ausgewählt. Es muss „Byes DBV“ lauten (nicht „Byes Standard“ oder "BWF"):



2017.1) Eigenes Turniersystem erstellen (April 2017)

(gemeldet an tournamentsoftware.com und beantwortet im März 2017)

Dies betrifft nur Ausrichter, die ein eigenes Turniersystem erstellen wollen, z.B. Gruppensystem mit nachfolgend mehreren 8er-KO-RL-Systemen (Bsp.: 8 Gruppen; alle Gruppenersten in ein 8er-KO-RL, alle Gruppenzweiten in ein 8er-KO-RL etc). Beim Zurücksetzen einer Auslosung gehen in diesem Fall manuell gesetzte Links verloren.

Antwort der Hersteller (3.3.17): Thanks for discovering an imperfection in the software. That is helpful for us. We have to fix this in a new release. For now, I don't have an elegant solution, I'm sorry. The only option I can deliver is to delete the draws and recreate them. This still will be manual work, but it will be faster and it will be less likely to forget a link.